



REGOLAMENTO SPORT RAVE 48



presso Centro Sportivo Gabbiano
via Olmo, 12 Campodarsego (PD)



REGOLAMENTO SPORT RAVE 48

1. Il torneo si svolgerà con una prima fase eliminatoria a gironi alla quale seguirà una seconda fase finale a scontro diretto.
2. la durata delle gare è stabilita in 1 unico periodo di 20 minuti;
3. i criteri di assegnazione delle posizioni finali nei girone di qualificazione saranno, oltre ai punti fatti, le seguenti:
 - ✗ scontro diretto;
 - ✗ differenza reti;
 - ✗ maggior numero di goal segnati;
 - ✗ estrazione.

PUNTEGGIO

1. In caso di vittoria nei tempi regolamentari saranno assegnati 3 punti alla squadra vincente e 0 punti a quella sconfitta.
2. In caso di pareggio nelle partite di qualificazione alle fasi finali, sarà assegnato 1 punto a squadra.
3. **IN CASO DI PAREGGIO NELLA FASE FINALE**, verranno effettuati 3 calci di rigore per squadra; in caso di ulteriore parità, si procederà ad oltranza. Fa eccezione la finale nella quale verrà disputato 1 tempo supplementare da 5 minuti; in caso di parità verranno effettuati i rigori nelle modalità suddette.

ALCUNE REGOLE

Ogni squadra dovrà presentare una lista squadra con indicati NOME e COGNOME dei giocatori e NUMERO DI MAGLIA (che rimarrà sempre lo stesso per tutta la durata del torneo). L'organizzazione si riserva di richiedere i documenti dei giocatori presenti alla partita per controllare la congruenza dei dati forniti.

Le riserve potranno sostituire i giocatori in campo in qualunque momento e per un numero illimitato di volte a condizione che siano osservate le seguenti disposizioni:

- il giocatore in sostituito non deve entrare sul terreno di gioco finché il giocatore sostituito non ne sia uscito, egli non dovrà avvisare l'arbitro ma quest'ultimo se vedrà che l'entrata del giocatore non è stata preceduta dall'uscita del compagno potrà ammonire il giocatore.
- un giocatore qualsiasi può a sua volta sostituire il portiere, a condizione che l'arbitro ne sia preventivamente informato e che la sostituzione avvenga a gioco fermo; (il giocatore che sostituisce il portiere dovrà vestire di indumenti di colore diverso dai suoi compagni).

Il giocatore che non rispetterà queste regole verrà ammonito.

Verranno applicate tutte le regole del calcio a 5 e per questo rimandiamo al regolamento ufficiale della FIGC.

I falli sono accumulabili per tutta la durata della gara; dal sesto fallo diretto viene assegnato un tiro libero.

La rimessa dalla linea laterale viene eseguita con i piedi, posizionando il pallone sulla linea laterale o all'esterno del rettangolo di gioco ad una distanza non superiore a cm. 25 dalla linea stessa.

Una rete non può essere segnata direttamente su rimessa dalla linea laterale almeno che il tiro non sia deviato da un giocatore.

In caso di maltempo prolungato l'organizzazione si riserva di interrompere il torneo e di riprenderlo variando ovviamente gli orari delle partite fissate presenti nel calendario.

La commissione tecnica si riserva la possibilità di escludere un giocatore o un'intera squadra dal torneo per comportamenti che vanno contro l'etica sportiva.

EQUIPAGGIAMENTO DEI GIOCATORI

Un giocatore non può indossare alcun oggetto che possa essere considerato pericoloso per se o per gli altri giocatori.

Sono tassativamente vietate scarpe da calcio a 11 da 6 o 13 tacchetti;

I componenti di una squadra dovranno avere le maglie dello stesso colore tranne il portiere che la dovrà avere di colore visibilmente diverso dagli altri.

IL CALCIO D'INIZIO E LA RIPRESA DEL GIOCO

1. Una rete non può essere segnata direttamente su calcio d'inizio.

2. Per la ripresa del gioco dopo una qualsiasi interruzione la palla dovrà essere posta da un giocatore nel punto indicato dall'arbitro.

Il PORTIERE dovrà spossessarsi del pallone entro 4 secondi nel caso lo stesso superi la metà campo diventa un giocatore normale e avrà tempo illimitato.

Il PORTIERE non può mai prendere il pallone con le mani su retro passaggio di un compagno.

AMMONIZIONI ED ESPULSIONI

Le ammonizioni e le espulsioni non saranno punite con nessuna multa (salvo che per comportamenti gravemente antisportivi, nel qual caso la decisione spetterà a giudizio insindacabile della commissione tecnica).

I giocatori che verranno ammoniti due volte durante la stessa partita, saranno espulsi e NON salteranno automaticamente la partita successiva (Salvo il caso in cui la commissione tecnica decidesse di far valere la squalifica per 1 o più turni)

I giocatori che verranno espulsi direttamente per falli violenti o antisportivi salteranno automaticamente la partita successiva e

sarà a discrezione dell'organizzazione fermare il giocatore per altre partite, in base alla gravità del fallo.

IN CASO DI ESPULSIONE la squadra in inferiorità numerica, potrà inserire un giocatore solo dopo 2 minuti dall'avvenuta espulsione, tranne nel caso in cui la squadra avversaria abbia segnato un goal; in tal caso l'entrata del giocatore potrà avvenire immediatamente.

PREMIAZIONI

1° classificato: COPPA e CESTA CON PRODOTTI ALIMENTARI

2° classificato: COPPA e CESTA CON PRODOTTI ALIMENTARI

3° classificato; COPPA e CESTA CON PRODOTTI ALIMENTARI

Capocannoniere: COPPA



**REGOLAMENTO
SPORT RAVE 48**